



Säännöt juniorikilpailujen alle 9-vuotiaiden luokalle (minisulkis)

Luokan tarkoituksena on toimia kevyenä harjoituskilpailuna. Siksi pelialue on pienempi, verkko matalampi, ottelu ja koko tapatumana lyhyempi. Tavoitteena koko tapahtuman kestoksi on n. 2-3 tuntia, ja järjestäjät voivat tähän tähdätessään muokata pelin kestoa (pisteensalkua) ja poolien kokoa sopiviksi. Ne luokkaan kuuluvat pelaajat, jotka haluavat jo kilpailla ”oikeasti”, voivat osallistua 11-luokkaan (mutta ei mielellään molempiin).

Pelaajat jaetaan sopivan kokosiin pooleihin (3-5 pelaajaa per pooli painottaen suuria pooleja), joiden sisällä pelaajat pelaavat kerran kaikkia vastaan. Näin jokainen osallistuja saa pelata 2-4 ottelua riippumatta otteluiden tuloksista. Pelaajat pyritään sijoittamaan pooleihin siten, että poolin sisällä tulisi mahdollisimman tasaisia otteluita. Jos pelaajien tasosta ei ole mitään tietoa, pelaajat arvotaan pooleihin. Poolien välillä ei pelata ns. sijoitusotteluita.

Kaikkien osallistujien palkitsemista esim. kunniakirjalla suositellaan lämpimästi. Jokainen osallistuja saa liiton rankingjärjestelmään saman vakiopistesumman (0,1 pistettä) riippumatta sijoituksestaan. Tämän tarkoituksena on lähinnä pitää kirjaa osallistumisista, ei laittaa pelaajia rankingjärjestykseen. Jos pelaaja haluaa tavoitella korkeampaa rankingsijoitusta, hänen on syytä osallistua 11-luokkaan.

1. Näissä sääntöjen ulkopuolelle jäävissä asioissa luokassa noudatetaan Sulkapalloliiton virallisia peli- ja kilpailusääntöjä.

2. PELISÄÄNNÖT

2.1. Kenttä välineineen (pelisäännöt §1)

2.1.1. Kenttä on ao. piirroksen (Kuva 1) mukainen. Kentän pituus verkosta takarajalle on 586 cm ja leveys 295 cm. Kentän keskelle (kuvassa punainen viiva) raja voidaan merkitä teippaamalla, tai jättää kokonaan merkitsemättä, jos teippaaminen paikallisten olosuhteiden vuoksi ei ole mahdollista.

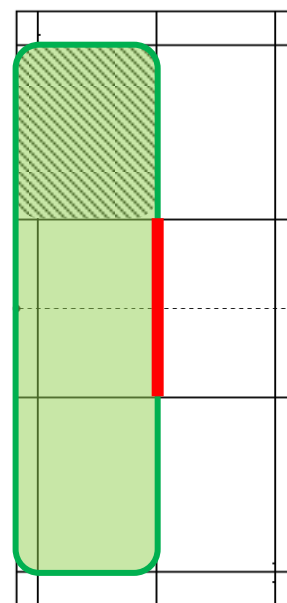
2.1.2. Verkon korkeus kaikkialla pelialueen rajojen sisällä on 120-140 cm. Verkkona voidaan käyttää joko pelialueen levyistä verkkoa tai normaalia sulkapalloverkkoa, joka on laskettu oikealle korkeudelle.

2.2. Pisteensalku (pelisäännöt §7)

2.2.1. Kilpailun järjestäjä päättää tapahtumassa noudatettavan pisteensalkutavan (osanottajamäärän perusteella). Pisteensalkutapa ilmoitetaan viimeistään kilpailupaikalla ennen tapahtuman alkua. Suositeltava pisteensalkutapa on kaksi voitettua erää 11:een pisteeseen ilman jatkopisteitä.

2.3. Syöttö (pelisäännöt §9)

2.3.1. Syöttäjä ja vastaanottaja seisovat syöttöruuduissaan koskematta



Kuva 1: Pelialue



27.8.2013
Pilotti versio 0.1.

alueen rajoja (korvaa pelisääntöjen §9.1.2)

2.4. Syöttö- ja vastaanottoruudut (pelisäännöt §10.1)

2.4.1. Pelaajat syöttävät ja vastaanottavat syöttöruudustaan (kuvassa vinoviivoitettu alue) pistetilanteesta välittämättä (korvaa pelisääntöjen §10.1.1 ja §10.1.2).

3. KILPAILUSÄÄNNÖT

3.1. Ikäluokka

3.1.1. Luokkaan saavat osallistua pelaajat, jotka sinä kalenterivuonna, johon kyseisen kilpailukauden kevätpuoli (1.1.–30.6.) kuuluu, tulevat enintään 9 vuoden ikäisiksi.

3.2. Sijoittaminen

3.2.1. Järjestäjät voivat harkintansa mukaan sijoittaa sopivaksi katsomansa määrän pelaajia pelikaavioon (ks 3.4).

3.2.2. Kilpailusääntöjen §19 (Sijoittaminen) ei sovelleta.

3.3. Ottelujärjestys

3.3.1. Luokan ottelujärjestys julkistetaan viimeistään tapahtuman alkamishetkellä.

Osanottajaluettelo on julkaistava kilpailusääntöjen §18 mukaisesti (viimeistään 5 vrk ennen kilpailupäivää)

3.4. Ottelujärjestys ja aikataulu

3.4.1. Luokka pelataan siten, että pelaajat jaetaan 3-5 hengen pooleihin joko arpomalla tai siten, että järjestäjät sijoittavat sopivaksi katsomansa määrän pelaajia kaavioon saadakseen kuhunkin pooliin keskenään mahdollisimman tasaisia pelaajia.

3.4.2. Luokka pelataan läpi yhtenä päivänä mahdollisimman nopeasti soveltamatta kilpailusääntöjen §18.5. Tavoitteena on 2-3 tunnin kesto.

3.4.3. Luokassa ei sovelleta kilpailusääntöjen §25.1 (pelaajan oikeus taukoon).

