

SARJAKILPAILUSÄÄNNÖT (SM ja I-divisioona)

SSuL:n hallituksen hyväksymät 29.5.2024

1. YLEISTÄ

- 1.1 Sarjakilpailu on Suomen Sulkapalloliiton (SSuL) sanktioima jäsenseurojen joukkueiden välinen kilpailu.
- 1.2 Sarjakilpailu pelataan vuosittain kahdessa eri tasoluokassa, mestaruussarjassa (joukkue SM-kilpailut) ja I-divisioonassa.
- 1.3 Mestaruussarjassa pelaa enintään 5 edellisen kauden parasta joukkuetta sekä I-divisioonan paras joukkue. Mikäli I-divisioonan paras joukkue tai mestaruussarja-joukkueita on estynyt osallistumaan mestaruussarjaan, kilpailutoiminnasta vastaava ryhmä voi antaa harkintansa mukaan osallistumisoikeuden I-divisioonan muille joukkueille edellisen I-divisioonan paremmuusjärjestyksessä. Mestaruussarjan voittanut joukkue on Joukkueiden Suomen mestari ja oikeutettu edustamaan Suomea seurajoukkueiden Euroopanmestaruuskilpailuissa.
- 1.4 I-divisioonassa pelaavat kaikki mukaan ilmoittautuneet joukkueet sekä edellisen SM-kilpailun kuudenneksi jäänyt joukkue sekä SM-kilpailusta luopunut joukkue tai joukkueet. Jos I-divisioonassa on ilmoittanut enemmän kuin 5 joukkuetta ja kilpailu pelataan samana viikonloppuna, joukkueista muodostetaan kaksi tai useampia lohkoja kilpailutoiminnasta vastaavan ryhmän päättämällä tavalla. Tällöin lohkoittajat ratkaisevat keskinäisessä ottelussaan joukkueen, joka pääsee pelaamaan mestaruussarjassa.
- 1.5 Jos samasta seurasta on mestaruussarjassa useampi kuin yksi joukkue, niin karsintaan osallistuneeseen joukkueeseen nimettyjen pelaajien on pelattava tässä joukkueessa myös karsintaa seuraavassa mestaruussarja-kilpailussa.
- 1.6 Kilpailutoimintaryhmä päättää, milloin ja missä sarjakilpailu tai I-divisioonan mahdolliset lohkot ja lohkoittajien välinen ottelu pelataan ja montako joukkuetta mestaruussarjaan kulloinkin osallistuu.
- 1.7 Pukeutuminen
 - 1.7.1. Mestaruussarjassa joukkueen pelaajien on pelattava ottelu samanvärisissä pelipaidoissa. Joukkueen käyttämät pelipaitojen värit tulee ilmoittaa ilmoittautumisen yhteydessä.

1.8. Pisteiden laskutapa

1.8.1. Pisteet lasketaan ns. 5x11(15) laskutavalla eli pelin voittamiseen tarvitaan 3 voitettua erää ja erän voittaa se puoli, joka saa ensin 11 pistettä. Jatkopisteet erässä pelataan tarvittaessa 15 pisteeseen. Puolten vaihto tapahtuu jokaisen erän jälkeen ja viidennessä erässä, kun johtava puoli on saanut 6 pistettä. Pelisäännöt liite 3.

2. Sarjakilpailuun ilmoittautuminen ja sarjajoukkueen ilmoittaminen

- 2.1 Sarjakilpailuun osallistuvien joukkueiden on ilmoittauduttava SSuL:n toimistoon viimeistään kuukausi ennen ensimmäistä kilpailupäivää. Osallistuvat joukkueet ja aikataulu julkaistaan liiton kotisivuilla viimeistään perjantaina, 2 viikkoa ennen kilpailuviikonloppua.
Jos joukkue peruuttaa ilmoittautumisensa, sen on osallistuttava täysimääräisesti sarjakilpailun järjestämiskustannuksiin tai maksettava SSuL:n liittokokouksen määräämä sakko.
- 2.2 Sarjajoukkueen kokoonpano tulee ilmoittaa SSuL:n toimistoon perjantaina klo 16.00 mennessä viikkoa ennen kilpailuviikonloppua. Joukkueiden kokoonpanot julkaistaan kilpailuviikonloppua edeltävänä maanantaina.
- 2.3 Joukkueeseen saa ilmoittaa enintään 10 miestä ja 8 naista. Näiden lisäksi joukkueeseen kuuluu joukkueen johtaja sekä yhteyshenkilö (voivat olla samojakin) ja ilmoittautumisessa tulee olla mainittuna näiden osoite, puhelinnumero ja sähköpostiosoite. Kilpailun aikana vain joukkueenjohtaja käyttää joukkueen puheoikeutta.
- 2.4 Ylituomarin määrittämä, sillä hetkellä voimassa olevaan pisteluetteloon perustuva joukkueen pelaajien paremmuusjärjestys julkaistaan liiton kotisivuilla kilpailuviikonloppua edeltävänä torstaina klo 16.00 mennessä.

3. Ulkomaisessa sarjajoukkueessa pelanneen suomalaispelaajan tai ulkomaalaispelaajan käyttäminen joukkueessa

- 3.1 Sulkapalloliitto ei aseta rajoituksia ulkomaisissa sarjoissa pelaavien suomalaisten pelaajien osallistumiselle joukkueeseen.
- 3.2 Seuralla on oikeus samassa kilpailussa käyttää myös ei-EU-kansalaisia joukkueessaan. Tällaisen pelaajan tai pelaajien vakituisen asuinpaikan on oltava Suomessa. Seuran tulee rekisteröidä tällainen pelaaja tai pelaajat Suomen Sulkapalloliiton edustussääntöjen määräämällä tavalla ja hänellä tai heillä täytyy olla voimassa oleva seuran edustus oikeus joukkueen kokoonpanoa ilmoitettaessa.

4. Ottelujoukkueen ilmoittaminen

- 4.1 Ottelujoukkueen pelaajien tulee noudattaa sarjajoukkueen paremmuusjärjestystä siten, että I pelin pelaa aina parempi pelaaja kuin II pelin. Pelaajien paremmuusjärjestys määritetään ensisijaisesti kaksinpelin pisteluettelon perusteella ja mikäli tämä ei ole mahdollista, tasoluokkien perusteella. Jos tämäkään ei ole mahdollista, pelaajien paremmuus ratkaistaan sarjajoukkueilmoituksen perusteella.
- 4.2 Joukkueen johtajan tai hänen valtuuttamansa henkilön tulee jättää ottelujoukkue kirjallisena kilpailun ylituomarille tai sellaisen puuttuessa kilpailun johtajalle kutakin ottelua varten vähintään puoli tuntia ennen sen alkamista tai 5 minuutin kuluessa ko. joukkueen edellisen ottelun loppumisesta.

5. Ottelu

- 5.1 Sarjakilpailussa joukkueiden kohtaaminen on ottelu.
- 5.2 Kussakin ottelussa pelataan kaksi miesten kaksinpeliä (I MK ja II MK), yksi naisten kaksinpeli (NK) sekä yksi kutakin nelinpelimuotoa (MN, NN ja SN).
- 5.3 Sama pelaaja voi kussakin mestaruussarjan ottelussa pelata enintään yhden pelin ja I divisioonan ottelussa enintään kaksi peliä ja niiden tulee olla eri pelimuotoa. Tämä koskee myös loukkaantuneen tai sairastuneen tilalle tulevaa korvaavaa pelaajaa.
- 5.4 Ottelu pelataan kahdella kentällä. Mestaruussarjassa ottelujärjestys on I MK ja NN => NK ja MN => II MK ja SN. I divisioonassa ottelujoukkueiden julkistamisen jälkeen eli kilpailun ylituomarin tarkastettua ne, joukkueen johtajat sopivat keskenään edellä mainitusta poikkeavasta pelijärjestyksestä, mikäli se on ottelun etenemisen kannalta perusteltua. Mikäli kilpailussa ei ole ylituomaria, kilpailun johtaja vastaa ylituomarin tehtävistä.
- 5.5 Pelaajalla on oikeus pitää enintään 15 minuutin tauko ennen seuraavan pelinsä alkamista.
- 5.6 Otteluvoitosta joukkue saa 3 pistettä ja tasapelistä 1 pisteen.

6. Sarjan loppujärjestyksen määräytyminen

- 6.1 Sarjan osallistujien keskinäinen järjestys määräytyy sarjataulukon perusteella.
- 6.2 Jos kahdella joukkueella on yhtä monta sarjapistettä, paremmuus ratkaistaan keskinäisen ottelun perusteella. Jos keskinäinen ottelu on päättynyt tasan,

ratkaistaan voittaja keskinäisen ottelun voitettujen ja hävittyjen erien ja lopulta pisteiden erotuksen perusteella. Jos tämänkään jälkeen voittajaa ei voida määrittää, ratkaistaan paremmuus kaikkien näiden joukkueiden sarjassa pelaamien otteluiden voitettujen ja hävittyjen pelien erotuksen perusteella. Jos tämänkään jälkeen paremmuusjärjestystä ei voida määrittää, ratkaistaan se voitettujen ja hävittyjen erien ja lopulta pisteiden erotuksen perusteella. Jos tämänkin jälkeen voittajaa ei voida ratkaista, pelataan tasoissa olevien joukkueiden välillä uusintaottelu.

- 6.3 Jos kolmella tai useammalla joukkueella on yhtä monta sarjapistettä, ratkaistaan paremmuus kaikkien voitettujen ja hävittyjen pelien erotuksen perusteella. Jos tämänkään jälkeen paremmuusjärjestystä ei voida määrittää, ratkaistaan se voitettujen ja hävittyjen erien ja lopulta pisteiden erotuksen perusteella. Jos tämänkin jälkeen sarjan parasta tai viimeiseksi jäänyttä ei voida määrittää, pelataan tasoissa olevien joukkueiden välillä uusintaottelu.
- 6.4 Jos joukkue antaa ottelun miesten kaksinpeleissä luovutusvoiton, ensimmäinen tulee antaa ko. ottelun toisessa kaksinpelissä ja toinen ensimmäisessä kaksinpelissä. Tuolloin siis tulee muuttaa ottelujoukkuetta jälkikäteen siten että luovutuksen jälkeen jäljelle jäävä pelaaja pelaa ensimmäisen kaksinpelin.
- 6.5 Jos ottelujoukkueeseen nimetty pelaaja ei voi pelata, tulee ko. pelistä antaa luovutusvoitto.
- 6.6. Luovutetun pelin tulokseksi merkitään WO ja keskeytetyn RTD sekä keskeyttämishetkellä vallinnut todellinen pistetilanne. Jos sarjan paremmuusjärjestystä määritettäessä joudutaan ottamaan huomioon erä- tai piste-ero, lasketaan luovutetusta pelistä voitto käytettävän pistelaskutavan mukaisesti niin, että voittaja on saanut erien voittoon tarvittavan pistemäärän ja hävinnyt 0 pistettä (esim. pelattaessa paras 5:stä erästä ja erät 11 pisteeseen tulos on 11–0; 11–0; 11–0) ja keskeytetyssä pelissä hävinneelle merkitään hänen todellisuudessa tekemänsä pisteet ja voittajalle vastaavasti pelivoittoon tarvittavat erät voitetuiksi ao. pistemäärin. Esim. pelattaessa 11 pisteeseen, kun loukkaantuneella pelaajalla tai peliparilla loukkaantumishetkellä 1. erässä oli 6 pistettä, pelitulos merkitään ”11–6, 11–0, 11–0 (RTD)” tai kun esim. loukkaantunut pelaaja tai pelipari voitti 1. erän 11–8 ja vammautumishetkellä 2. erässä johti 11–10, pelitulos merkitään ”8–11, 13–11, 11–0, 11–0 (RTD)”.
- 6.7 Kokonaan luovutettu ottelu merkitään voitetuksi pelein 6–0 ja yksittäiset erät tarvittavin erävoittopistein ja hävinneelle joukkueelle 0 pistettä (eli pelit merkitään päättyneiksi pistein 11–0, 11–0, 11–0).
- 6.8. Jos pelin pelanneella pelaajalla ei ole voimassa olevaa lisenssiä, tuomitaan rikkonut osapuoli hävinneeksi ja sen merkitään kussakin erässä saavuttaneen nolla pistettä.